**Laborator 8**

Implementarea unei baze de date cu ROOM.

Realizati in cadrul proiectului o clasa pentru un obiect din realitate care contine intialele numelui tau. Exemplu Alin Zamfiroiu – clasa Magazin (mAgaZin). Clasa trebuie sa aiba minim trei atribute.

Realizati o tabela intr-o baza de date SQlite care sa contina coloanele necesare salvarii obiectelor de tipul clasei voastre in baza de date.

Realizati urmatoarele metode de lucru cu baza de date:

1. Metoda de inserare in baza de date a unui obiect de tipul clasei voastre;
2. Metoda de selectie a tuturor inregistrarilor din tabela;
3. Metoda de selectie a obiectului care are valoarea string egala cu o valoare primita ca parametru;
4. Metoda de selectie a obiectelor care au valoarea intreaga intr-un interval setat de catre doi parametri primiti de metoda respectiva.
5. Metoda de stergere a inregistrarilor care au o valoarea numerica mai mare/mica decat un parametru primit;
6. Metoda de crestere cu o unitate a valorii numerice pentru toate inregistrarile a caror valoare de tipul string incepe cu o litera primita ca parametru.

In cadrul activitatii principale a aplicatiei realizati o interfata care sa permita apelarea tuturor acestor metode.

Veti avea elemente care sa va permita inregistrarea unor noi obiecte in baza de date(metoda 1). ListView in care sa prezentati toate inregistrarile sau o lista de obiecte(metoda 2 si 4).

Butoane prin intermediul carora sa fie apelate celelalte metode. Metodele de stergere si update vor fi verificate prin afisarea elementelor actualizate din baza de date in ListView.